**Пример №2.1**

Задача: построение эскиза в пространстве (Усеченная пирамида).

**Этапное построение эскиза.**

1. Первое что мы делам, создаем локальную систему координат.

// Локальная СК (по умолчанию совпадает с мировой СК)

MbPlacement3Dpl;

1. После мы создаем массив из 8 точек.

SArray<MbCartPoint3D> arrPnts(8);

1. После мы заносим в массив координаты точек

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(0, 0, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(0, 50, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(50, 50, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(50, 0, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(15, 15, 40));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(15, 35, 40));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(35, 35, 40));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(35, 15, 40));

1. И в конце, мы задаем отображение наших точек синим цветом.

//Выделения массива точек синим цветом

viewManager->AddObject(Style(1, BLUE), new MbPointFrame(arrPnts));

**Код программы**

void MakeUserCommand2()

{

MbPlacement3D pl; // Локальная СК (по умолчанию совпадает с мировой СК)

//Массив из точек

SArray<MbCartPoint3D> arrPnts(8);

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(0, 0, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(0, 50, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(50, 50, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(50, 0, 0));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(15, 15, 40));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(15, 35, 40));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(35, 35, 40));

arrPnts.Add(MbCartPoint3D(35, 15, 40));

//Выделения массива точек синим цветом

viewManager->AddObject(Style(1, BLUE), new MbPointFrame(arrPnts));

}